

Использование среды программирования Scratch на уроках искусства

А. В. Сюбаева, СШ №1 г. Черикова

Работа в творческих группах

Создание презентации в Scratch (группа 1)

Мы привыкли, что основным инструментом для создания презентаций являются специально предназначенные для этого программы, например, MS Power Point. Но презентации можно создавать и в Scratch тоже. В этом случае Сценой, которая находится в левом верхнем углу и где происходят все действия, можно управлять как исполнителем, внешний вид которого мы можем изменять.

Задание. Знакомимся со средой Скретч и создаем презентацию к уроку «Сказочный образ животного».

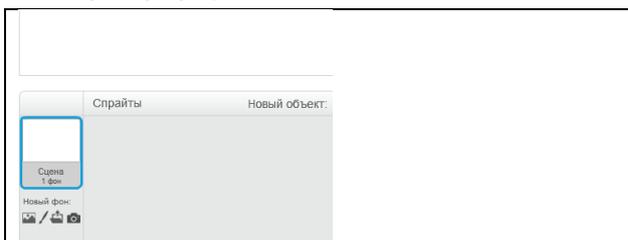
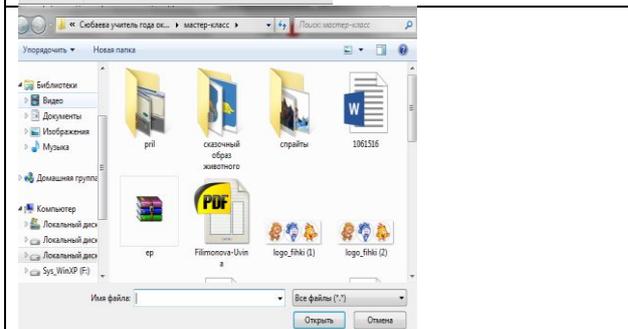
Цель – знакомство со средой Скретч; создание спрайтов и фонов (будущих исполнителей алгоритмов) для презентации.

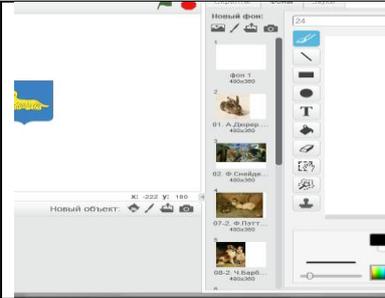
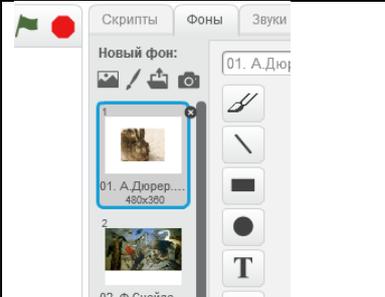
Результат: умение создавать спрайты и фоны для презентации, добавлять их из готовых коллекций, редактировать и сохранять на компьютере.

Оборудование: компьютер, папка «Сказочный образ животного» с изображениями, картинками, звуками; инструкция по выполнению проекта, учебник «Искусство (отечественная и мировая художественная культура)», 5 класс (стр. 110-112).

Инструкция для группы 1

Загрузите фоны (1,3,07-2,08-2,11,20,21,23,24) из папки «Сказочный образ животного».

	Нажмите на открытую папочку и выберите папку с изображениями
	Выберите изображения из папки 1,3,07-2,08-2,11,20,21,23,24

	<p>Все выбранные фоны находятся в меню программы фоны под такими же номерами. Всего их 9</p>
	<p>Нажимаем на 1-й фон. Это 1-й слайд нашей презентации</p>

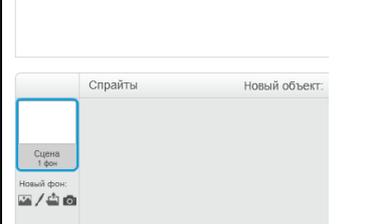
Создание викторины в скретч (группа 2)

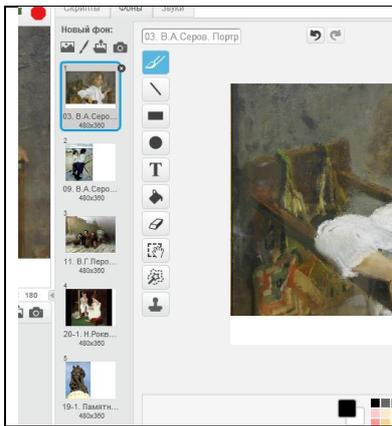
Цель – знакомство со средой Скретч; создание спрайтов и фонов (будущих исполнителей алгоритмов) для викторины или тестового задания.

Результат: умение создавать спрайты и фоны для викторины, добавлять их из готовых коллекций, редактировать и сохранять на компьютере.

Оборудование: компьютер, папка «Дети мечтают о будущем» с изображениями, картинками, звуками; инструкция по выполнению проекта, учебник «Искусство (отечественная и мировая художественная культура)», 5 класс (стр. 91-94).

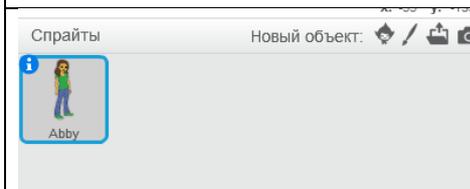
Инструкция для группы 2

<p>1. Пользуясь учебником на стр.91-94, сформулируйте 5 вопросов для учащихся по теме урока, связанных с изображениями на страницах учебника. Запишите их на листок с ответами.</p>	
<p>2. Создаем викторину.</p>	
<p>3. Добавьте нужные изображения из папки «Дети мечтают о будущем» в проект</p>	
	<p>Нажмите на открытую папочку и выберите папку с изображениями</p>
	<p>Выберите изображения из папки</p>
	<p>Все выбранные фоны находятся в меню программы фоны под такими же номерами. Всего их 5</p>



Нажимаем на 1-й фон. Это 1-й слайд нашей презентации

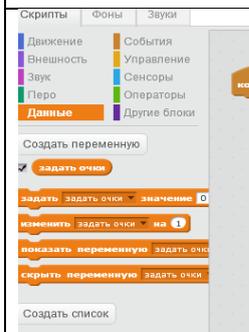
Создаем спрайта



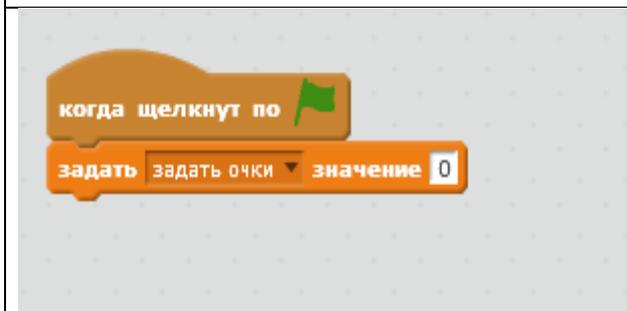
1. Выбираем из библиотеки спрайта

Создаем скрипты для викторины

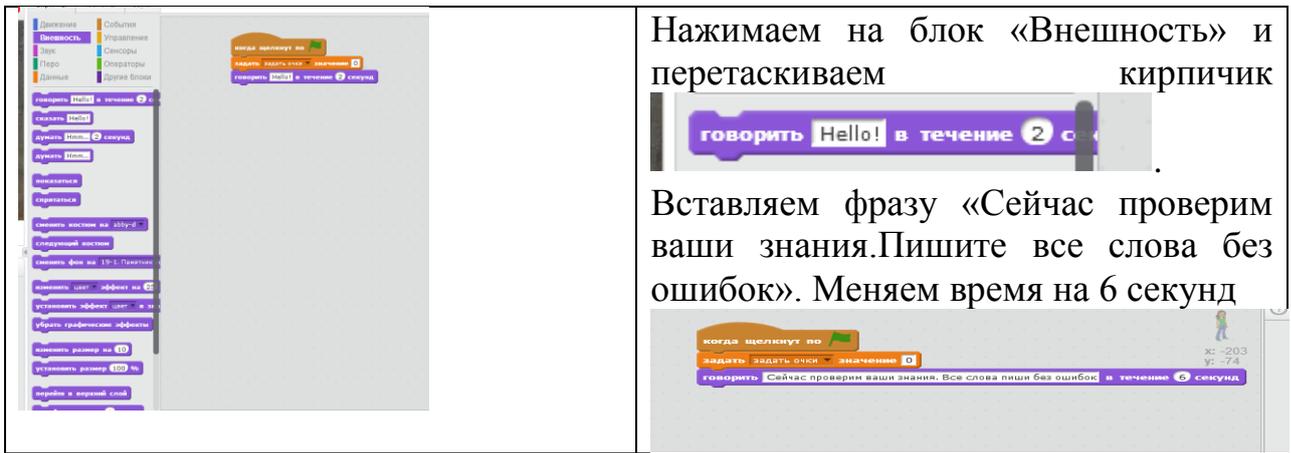
Нажимаем на кнопку «Скрипты» и выбираем блок «Событие». Перетаскиваем вправо кирпичик



Нажимаем на блок «Данные». Нажимаем на создать переменную. Создаем кирпичик «Задать очки»



Соединяем с первым кирпичиком



Создание рисунка в скретч (группа 3)

Цель – знакомство со средой скретч; создание спрайтов и фонов (будущих исполнителей алгоритмов) для рисунка

Результат: умение создавать спрайты и фоны для рисунка, добавлять их из готовых коллекций, редактировать и сохранять на компьютере.

Оборудование: компьютер, папка «Цветы» с изображениями, картинками, звуками; инструкция по выполнению проекта.

Инструкция для группы 3

<p>Выбрать фон из папки «Цветы» и установить</p>	
<p>Выбрать спрайта из папки «Цветы»</p>	
<p>Нажать на кнопку «Костюмы» и выбрать кнопку «Уменьшить». Справа можно уменьшить рисунок несколько раз, нажав мышкой до нужного размера</p>	
<p>Пишем скрипты</p>	

