Видеоуроки на «облаке»: методика проведения

О. А. Ярошук, учитель информатики высшей категории СШ № 16 г. Пинска

Использование видеоуроков и облачных сервисов как способ реализации компетентностного подхода в процессе обучения информатики

Изменения, происходящие в образовании, есть следствия изменений, происходящих в мире. Бурное развитие техники, информационных технологий привело к значительным изменениям на рынке труда. Возникли новые требования к личностным качествам человека, позволяющим ему быстро адаптироваться к новым условиям работы, жизни. Одним из наиболее важных результатов образования является социализация личности. Компетентностный подход — отражение потребности общества в подготовке людей, умеющих применить свои знания в различных жизненных ситуациях, как профессиональных, так и личных.

Как помочь ребенку научиться эффективно получать и перерабатывать учебную информацию? Какими приемами, методами и технологиями при этом воспользоваться? Как организовать процесс обучения информатике таким образом, чтобы каждый учащийся освоил необходимое для развития и социализации знание? Эти проблемы вызвали необходимость поиска таких средств организации познавательной деятельности учащихся, которые позволили бы каждому включиться в работу, обеспечили бы формирование различных кометенций.

Занимаясь самообразованием, я заметил высокую эффективность использования видеоуроков из интернета в процессе обучения. Здесь реализуется принцип «лучше один раз увидеть, чем сто раз услышать». Использование видеоуроков позволяет учащимся получить новые знания, освоить новые умения и приобрести прочные навыки гораздо быстрее, чем при

использовании традиционных или электронных учебников. А знания, умения и навыки лежат в основе формирования компетенций.

Я обнаружил, что довольно сложно найти в интернете готовые видеоуроки, которые точно соответствовали бы учебной программе по информатике, целям и задачам конкретного учебного занятия. Поэтому я пришел к выводу, что лучшим выходом является запись собственных видеоуроков. При этом учитель четко понимает, какой материал должны усвоить учащиеся по данному видеоуроку, над формированием каких компетенций они будут работать. Создавая видеоурок, учитель может учесть все нюансы, такие как аппаратное и программное обеспечение в кабинете информатики, уровень подготовки учащихся, собственные подходы к преподаванию информатики.

Как сделать доступными видеоуроки и другие учебные материалы для учащихся? Активно развивающиеся в последние годы облачные технологии позволяют это сделать эффективно. Необходимо только освоить работу с этими технологиями, разработать способы их использования в своей педагогической деятельности.

Целью опыта является практическая реализация компетентностого подхода в процессе обучения информатике в 7-11 классах посредством использования видеоуроков и облачных сервисов.

Задачи:

- ✓ изучить функции, технические особенности, возможности компьютерных программ для создания видеоуроков, методику создания видеоуроков;
- ✓ разработать и апробировать видеоуроки для организации учебной деятельности учащихся;
- ✓ изучить возможности облачных сервисов с целью размещения на них учебных материалов: видеоуроков, файлов с заданиями, тестов, ребусов и других материалов;

✓ продемонстрировать коллегам возможности использования видеоуроков и облачных сервисов для реализации компетентностного подхода в процессе обучения.

Ожидаемый результат: формирование компетенций у учащихся (информационных, коммуникативных, учебно-познавательных), повышение уровня учебных достижений учащихся по информатике, повышение эффективности процесса обучения.

Практическая значимость работы состоит в возможности использования разработанных материалов на учебных занятиях по информатике, при выполнении учащимся домашних заданий, самообучении (посредством использования учебных материалов, размещенных на облачных сервисах).

Информатизация образования в настоящее время является необходимым развития общества. Α совершенствование информационных условием технологий занимает важное место среди многочисленных инновационных направлений развития образования. Использование видеоуроков в процессе обучения является одним из перспективных направлений в работе учителя информатики. Другим перспективным направлением в образовании являются облачные технологии. Использование учителем облачных технологий, размещение в облачных хранилищах видеоуроков и других учебных способствует формированию у учащихся информационных, коммуникативных, учебно-познавательных компетенций. По сути, учитель создает электронные средства обучения и делает их доступными для учащихся, может вносить изменения в созданные ЭСО, дополнять их онлайн-тестами, ребусами, кроссвордами, развивающими играми.

Описание сущности опыта

На первом этапе работы над темой мной были изучены возможности программ для создания видеоуроков и возможности, которые предоставляют различные облачные сервисы.

В частности, я изучил возможности следующих программ: Camtasia Studio, ScreenFlow, Jing, Movavi Screen Capture Studio, ScreenFlow. В итоге я

остановил свой выбор на программе Camtasia Studio. Ее интерфейс мне показался более удобным, понятным и профессиональным, притом что функциональность программы просто огромна. В настройках можно задавать отдельную область, с которой программа будет начинать записывать видео, или выбрать для записи весь экран. Также можно записывать изображение с вебкамеры.

В Camtasia Studio есть удобный встроенный видеоредактор, который обладает всеми необходимыми функциями для редактирования роликов. Можно добавлять эффекты, выноски, титры, переходы, эффекты курсора, заменять аудиодорожку, удалять ненужные фрагменты и многое другое. Есть возможность создать викторину (тест). В таком случае для запуска воспроизведения видеоурока используется браузер, в котором открывается файл html, соответствующий этому видеоуроку. В заданный момент воспроизведение видео останавливается и начинается викторина (тест). После окончания викторины можно просмотреть результаты и продолжить просмотр видеоурока.

Есть возможность звукового сопровождения или накладки своего звука в процессе редактирования ролика. Можно воспользоваться микрофоном, а можно наложить трек. Множественные настройки записи видео и звука позволяют сделать качественный видеоурок. Готовое видео можно сохранить в WMV, MOV, AVI, M4V, MP3 форматах MP4, (только звук), GIF (анимационный файл). Кроме того, на основе любого видео может быть скомпилирован исполнительный ехе-файл, который будет содержать встроенный проигрыватель.

Следующим направлением моей деятельности стало изучение возможностей популярных облачных сервисов: Google Диск, Яндекс.Диск, Облако@mail.ru, Microsoft OneDrive. Все перечисленные облачные сервисы позволяет пользователям хранить свои данные на серверах и делиться ими с другими пользователями в интернете. В облачных сервисах можно хранить и открывать не только документы, но и фотографии, музыку, видео и многие

другие файлы. На данный момент пользователям предоставляются следующие объемы дискового пространства: 15 Гб (Google), 10 Гб (Яндекс), 25 Гб (mail.ru), 5 Гб (Microsoft). В облачные сервисы OneDrive, Яндекс.Диск и Облако@mail.ru интегрирован пакет офисных программ Microsoft Office Online, поэтому непосредственно в облачном хранилище можно создавать, редактировать файлы Excel, PowerPoint, Word. В облачный сервис Google Диск интегрирован собственный пакет офисных программ Google Docs, включающий в себя текстовый процессор, табличный процессор, приложение для создания презентаций, простой графический редактор. Есть возможность скачать созданные файлы в формате Microsoft Office (.docx, .xlsx, .pptx) и в других форматах.

Облачный сервис Google Диск имеет некоторые преимущества над другими сервисами, поэтому именно этот сервис я выбрал для размещения материалов по информатике. Дополнительные преимущества и возможности, которые предоставляет сервис Google Диск:

- ✓ создание форм (онлайн-опросы, тесты). Непосредственно в облачном хранилище можно создать онлайн-тест для учащихся с сохранением результатов непосредственно в тесте на вкладке ОТВЕТЫ и в виде электронной таблицы;
- ✓ есть сотни приложений независимых разработчиков, которые позволяют расширить функциональность Google Диска;
- ✓ не существует никакой привязки приложений к конкретной платформе. Любое устройство, которое подключено к сети, может быть использовано для доступа к файлу, хранящемуся на Google Диске;
- ✓ удобство совместной работы с документами и распределения ролей.

Кроме этого, можно установить приложение Google Диск на компьютер для синхронизации данных в папке Google Диск на компьютере и в облачном хранилище.

На втором этапе работы над темой я приступил к созданию видеоуроков с помощью программы Camtasia Studio и использованию этих видеоуроков на

учебных занятиях по информатике (Приложение 1). Следует отметить, что я не отказался и от привычного способа объяснения нового материала – демонстрация работы учащимся с помощью программы удаленного доступа (учащиеся своих компьютерах наблюдают работой за **учителя**). Использование видеоуроков позволяет привлечь учащихся к активному освоению новых знаний и умений. Кроме этого, учащиеся могут работать в индивидуальном темпе. Учащиеся должны не просто просмотреть видеоурок, а выполнить какое-либо базовое задание, связанное с содержанием видеоурока. Например, выполнить рисунок в программе Corel Draw, создать анимацию в программе Adobe Flash, таблицу в программе Microsoft Excel. учащиеся быстро изучают материал по видеоуроку, выполняют базовое задание и приступают к выполнению других, более сложных (творческих) заданий по изучаемой теме. Другим же требуется больше времени на освоение основного материала, они могут многократно просматривать определенные фрагменты видеоурока, вызывающие трудности, или обратиться за помощью к учителю. Все это способствует индивидуализации и дифференциации процесса обучения. Учебный процесс развивается в рамках личностно-деятельностного подхода, что особенно формирования информационных учебноважно ДЛЯ познавательных компетенций.

Следующим моим шагом стало использование облачных сервисов для того, чтобы учащиеся могли получить доступ к материалам, использовавшимся на учебном занятии. Это не только видеоуроки, но и файлы с заданиями, вспомогательные файлы, которые нужны при выполнении заданий, например, фотографии, рисунки, тексты, теоретические материалы (Приложение 2). Если учащийся не успел выполнить какие-либо задания на учебном занятии или хочет лучше проработать изучаемый материал, он может выполнить работу дома (это является не обязательным требованием), может переслать работу учителю по электронной почте. Также в облачных хранилищах (Google Диск) я создаю тесты для учащихся (Приложение 3).

Кроме облачных сервисов, в сети Интернет пользуются популярностью онлайн-сервисы (приложения Web 2.0) для поддержки обучения и процесса преподавания с помощью интерактивных модулей, которые позволяют создавать разнообразные тесты, кроссворды, ребусы, развивающие игры. Например, я использую сервисы LearningApps.org и onlinetestpad.com. Все учебные материалы ОНЖОМ перечисленные создавать самому или воспользоваться работами других учителей. Ссылки на созданные с помощью этих сервисов учебные материалы я размещаю в облачном хранилище Google Диск в документе, который называю, например, «Тест Word №1». Учащиеся открывают этот документ, щелкают по ссылке и выполняют задания. Это позволяет собрать все учебные материалы в облачном хранилище Google Диск в одной папке и открыть к ней доступ.

Результативность и эффективность опыта

Использование видеоуроков и облачных сервисов повышает мотивацию к учению у учащихся, так как процесс самостоятельного изучения материала вовлекает их в активную познавательную деятельность. Учащиеся получают возможность обучаться в индивидуальном темпе. В случае наличия пробелов в знаниях учащиеся могут самостоятельно ликвидировать их. Систематическое использование видеоуроков, тестовых заданий способствует повышению знаний учащихся информатике. При эффективно качества ПО ЭТОМ формируются информационные, коммуникативные, учебно-познавательные компетенции.

Качественный анализ учебных достижений учащихся за последние 4 года показывает положительные результаты обучения. (Приложение 4).

На протяжении 11 лет я являюсь администратором школьного сайта, с 2011 года это сайт под управлением CMS «Web.Perspective» (Приложение 5). При размещении материалов на школьном сайте используются облачные технологии (на сайте размещаются ссылки на различные материалы, размещенные в облачных хранилищах).

Мной создана страница «Информатика», где размещены различные учебные материалы по информатике с использованием облачных технологий. Информация о том, как найти эти материалы в интернете, размещена на стенде в кабинете информатики (Приложение 6).

Мной создан школьный видеоканал на платформе YouTube. Ссылка на канал размещена на главной странице школьного сайта. Активное участие в создании видеороликов для школьного видеоканала принимают учащиеся школы. В частности, ими созданы и предоставлены для загрузки видеоролики «Родная мова», «Мисс БРСМ-2015», «СТОП торговле людьми» (Приложение 7). Программы для работы с видео учащиеся осваивают самостоятельно с помощью видеоуроков из интернета.

Учащиеся нашей школы принимают активное участие в создании школьной газеты «СОВА». Выпуски этой газеты в электронном виде размещаются в облачном хранилище Google Диск, а на школьном сайте создана страница, на которой размещаются ссылки на эти электронные версии выпусков (Приложение 8). Это способствует формированию различных компетенций как у тех учащихся, которые участвуют в создании газеты, так и у тех, кто находит на школьном сайте эти выпуски и читает их. Учащаяся 11 «Б» класса Доморацкая Юлия представляла школьную газету «СОВА» на республиканском конкурсе средств массовой информации «Свежий ветер».

С 21 сентября по 17 ноября 2016 года школьная команда приняла участие в интернет-игре «НАША Беларусь: Цели устойчивого развития — составные элементы мира», организованной ассоциацией «Образование для устойчивого развития», СНИЛ «Педагогическое образование в интересах устойчивого развития» и Центром развития педагогического образования БГПУ при поддержке Международной инициативы Хартия Земли. В игре участвовало 180 команд. Представленный нами проект вышел в финал и был отмечен дипломом победителя (Приложение 9).

Заключение

Наряду со многими преимуществами подготовка учебного занятия с использованием видеоуроков является трудоемким процессом и иногда требует больших затрат времени. Кроме того, следует помнить, что применение видеоуроков на учебных занятиях должно быть дозированным. Не стоит полностью отказываться от традиционных методов и форм обучения. Как показывает практика, использование видеоуроков эффективно при изучении прикладных программ в школьном курсе информатики и не всегда рационально при изучении основ алгоритмизации и программирования. При создании видеоуроков необходимо обратить внимание на следующие моменты:

- 1) соответствие создаваемых видеоуроков школьной программе по информатике;
- 2) учет индивидуальных способностей учащихся, уровня успеваемости класса по предмету;
- 3) направленность на развитие у учащихся различных компетенций.

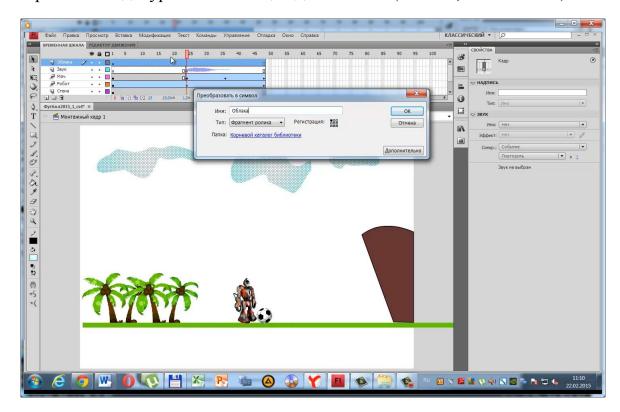
Использование облачных сервисов является одним из самых перспективных направлений в образовании. Благодаря облачным технологиям учащиеся могут эффективно вовлекаться в самостоятельную учебную деятельность. При этом не стоит забывать о том, что задавать домашнее задание по информатике, связанное с работой на компьютере, учитель не вправе. Здесь вопрос в том, чтобы заинтересовать учащихся информатикой.

Самым важным в своей деятельности я считаю то, что мне удается применять результаты моего педагогического опыта в ежедневной работе на учебных занятиях. В дальнейшем я планирую продолжить работу над улучшением качества своих видеоуроков. Также большее внимание необходимо уделить изучению различных онлайн-сервисов для создания тестов, кроссвордов, развивающих игр. Наиболее заинтересованных учащихся я планирую привлечь к созданию различных учебных материалов как по информатике, так и по другим учебным предметам.

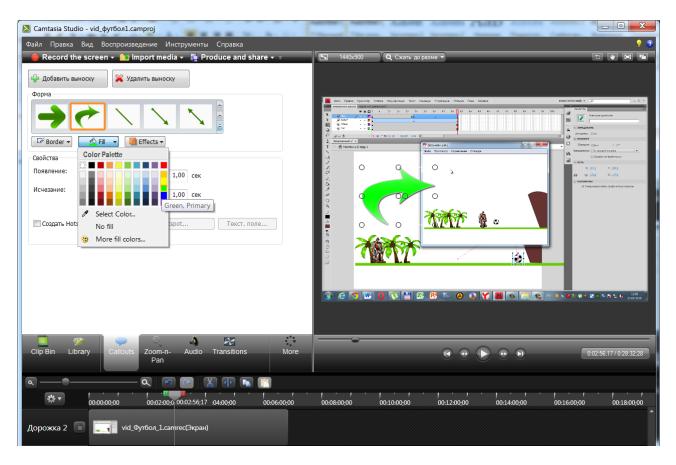
- 1. Хуторской, А. В. Технология проектирования ключевых и предметных компетенций / А. В. Хуторской // Интернет-журнал «Эйдос». Режим доступа: http://www.eidos.ru/journal/2005/1212.htm.
- 2. Зимняя, И. А. Ключевые компетенции новая парадигма результата современного образования / И. А. Зимняя // Интернет-журнал «Эйдос». 2006. 5 мая. Режим доступа: http://www.eidos.ru/journal/2006/0505.htm.
- 3. Аванесов, В. С. Композиция тестовых заданий. Учебная книга для преподавателей вузов, учителей школ, аспирантов и студентов педвузов / В. С.
- Аванесов. М., 2006. 240 с.
- Емельянова, О. А. Применение облачных технологий в образовании / О.
 А. Емельянова // Молодой ученый. 2014. №3. С. 907–909.

Приложение 1

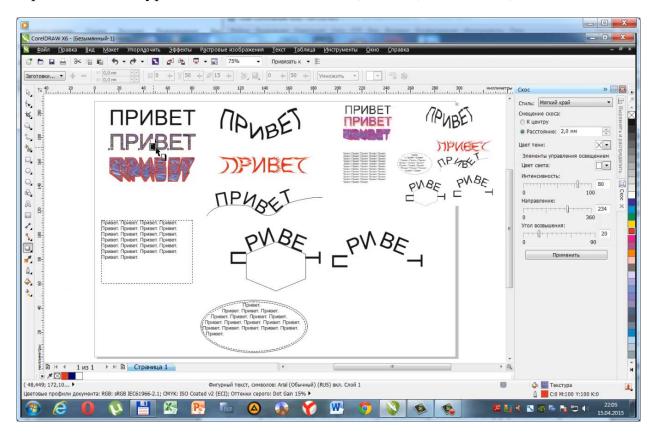
Фрагмент видеоурока «Анимация движения « (9 класс, Adobe Flash).



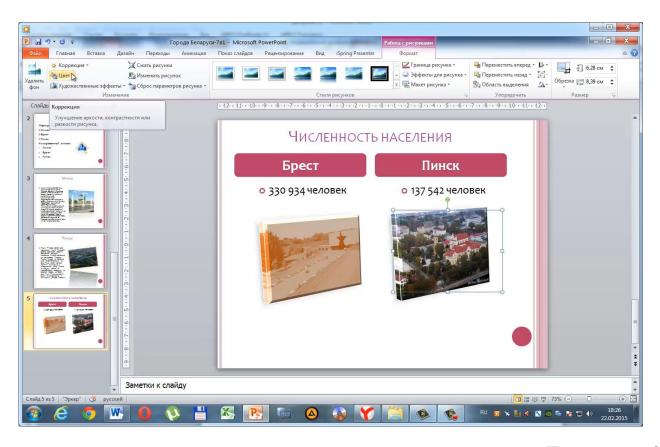
Работа над видеоуроком в программе Camtasia Studio.



Фрагмент видеоурока «Работа с текстом» (8 класс, CorelDraw).

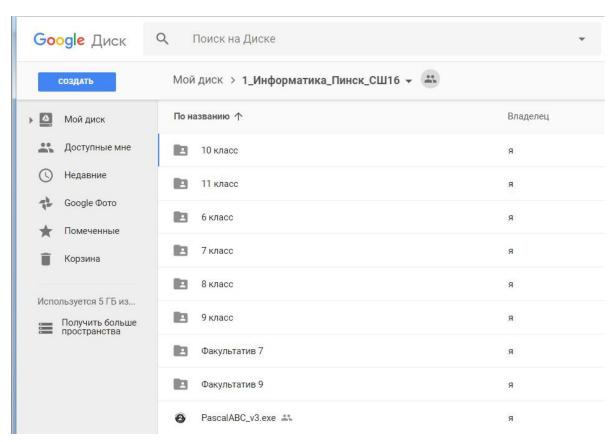


Фрагмент видеоурока «Создание презентации» (7 класс, Power Point).

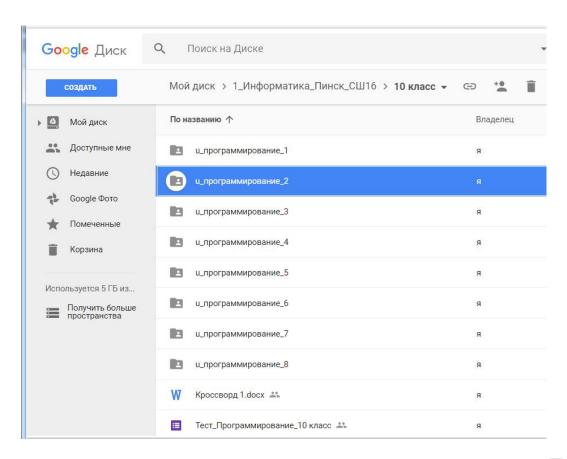


Приложение 2

Папка «1_Информатика_Пинск_СШ16» (Google Диск).

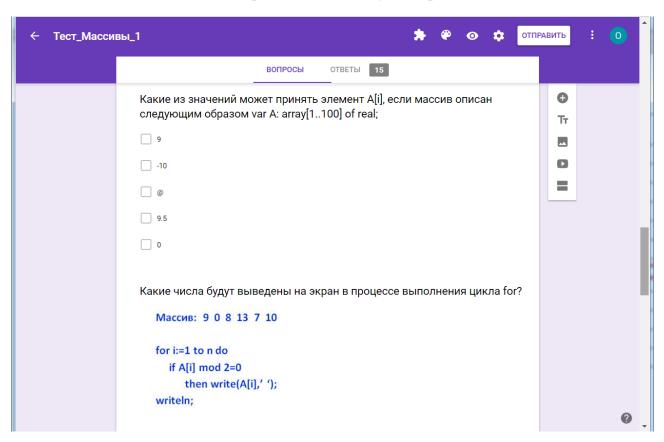


Папка «10 класс».

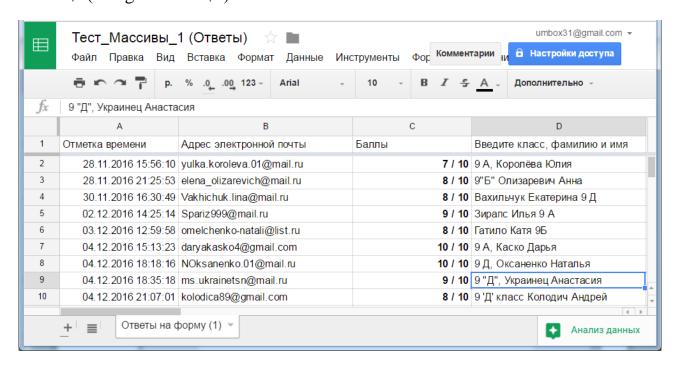


Приложение 3

Тест, созданный с помощью приложения Google Формы.



Результаты выполнения теста, автоматически сохраненные в электронной таблице (Google Таблицы).



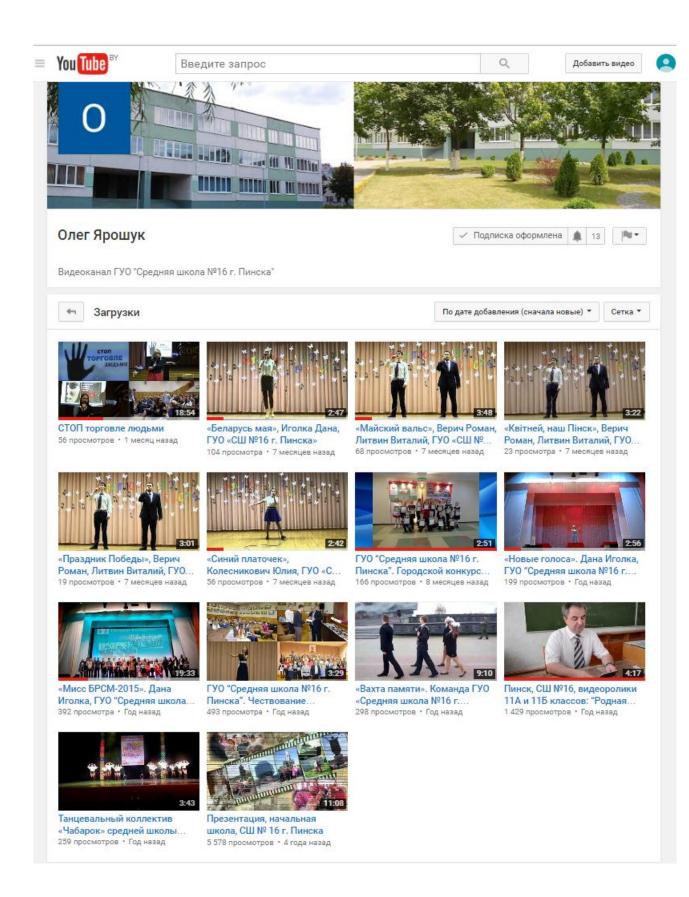
Приложение 6

Инструкция для учащихся «Дополнительные материалы по информатике» (облачное хранилище Google Диск). Размещена на стенде в кабинете информатики.



Приложение 7

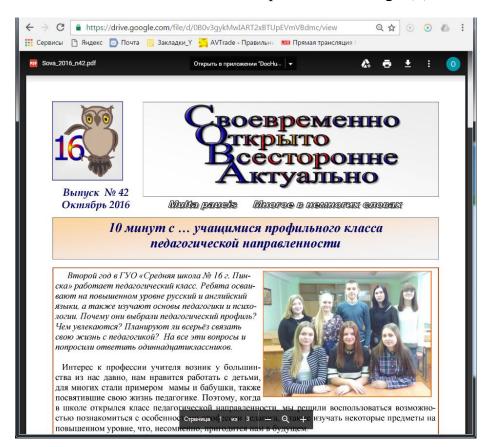
Видеоканал ГУО «Средняя школа № 16 г. Пинска»



Страница школьного сайта, на которой размещаются ссылки на выпуски школьной газеты «COBA» в электронном виде.



Выпуск газеты «СОВА» №42 в облачном хранилище Google Диск.





Международный день мира — 2016 «Цели в области устойчивого развития: составные элементы мира» УО «Белорусский государственный педагогический университет имени Максима Танка» Ассоциация «Образование для устойчивого развития»



NHTEPHET-NIPA

«НАША Беларусь: Цели устойчивого развития – составные элементы мира»

21 сентября - 17 ноября 2016

диплом победителя / DIPLOMA

выдан

Ярошуку Олегу Александровичу, учителю информатики

20сударственного учреждения образования «Средняя школа № 16 г. Пинска»

участнику интернет-игры «НАША Беларусь: Цели устойчивого развития – составные элементы мира» / is presented to the above mentioned winner of the

'OUR Belarus: The Sustainable Development Goals as Building Blocks for Peace" Internet-game

в Беларуси Международной

инициативы Хартия Земли

ПАРТНЕРСКАЯ СЕТЬ ШКОЛ УСТОЙЧИВОГО РАЗВИТИЯ



начальник Центра развития

образования БГПУ педагогического

естествознания БГПУ

официальный представитель

Ассоциации «Образование для исполнительный директор

Анатолий Муравьев,

устойчивого развития»

педагогического университета имени Максима Танка

ректор Белорусского государственного

Александр Жук,

руководитель проекта игры,

София Савелова,

ШР Александра Позняк,

Наталья Науменко, декан факультета



УИЦ БГПУ. Тир. 25. Зак. 652.

18