

Н. А. Купцова,

учитель английского языка второй категории СШ № 7 г. Витебска

Азбука интерактивных методов обучения

А	Аллитерация, анаграмма, анкета-газета, ассоциация, аукцион, аквариум
Б	Бортовой журнал, барометр настроения, брейн-ринг, броуновское движение
В	Видеовопрос, веский аргумент, волшебный мешочек, встаньте, если...
Г	Герой нашего времени, градусник
Д	Дерево предложений, двойной дневник, диллема, дискуссия...
Е	Есть вопрос
Ж	
З	Заверши фразу, загадочная картинка, займи позицию, знак препинания, заинтересуй
И	Инсерт, интервью, игра
К	кластер, ключевое слово, крестики-нолики, кроссворд, кубик Блума
Л	Лото, логическая цепочка
М	Матрица затруднений, медиаазбука, ментальная карта, минута говорения, морской бой
Н	Найди аргумент, найди пару, невероятно, но факт
О	Обзор, оживи картинку, отстроченная отгадка
П	Пентагон, пометки на полях, полезный опыт, ПОПС-формула, пресс-конференция, притча
Р	Разрезанный рассказ, рефлексивный экран, ресторан
С	Свободный микрофон, словесный портрет, счастливый случай
Т	Таблица-синтез, торнадо, 3x2x1
У	Удивительное рядом, узнай личность, устами младенца
Ф	Футбольное поле
Х	

Ц	Цепочка пожеланий
Ч	Чайворд, четвертый лишний, четыре угла, черный ящик, Что? Где? Когда?
Ш	Шапка вопросов
Э	Экспресс-анкетирование, эссе
Ю	
Я	Я уже знаю